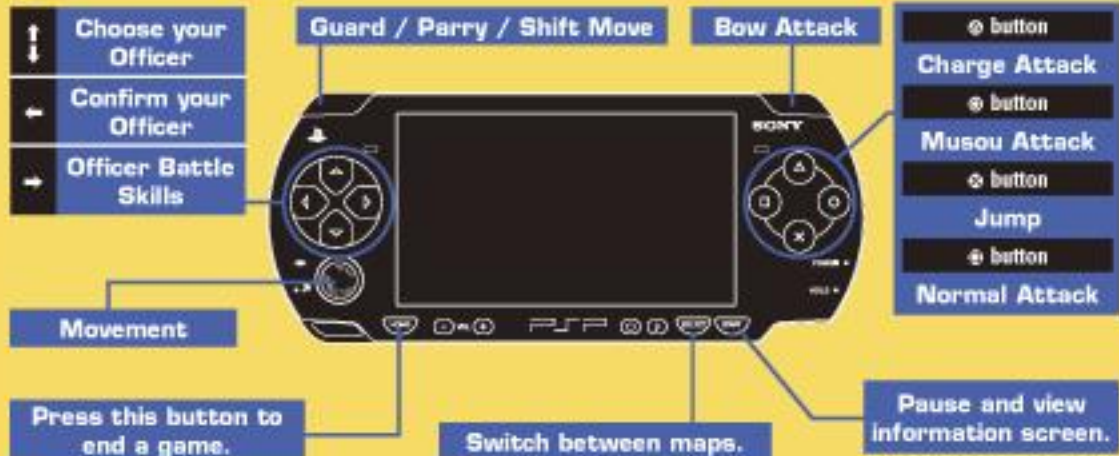


DYNASTY WARRIORS



INSTRUCTION MANUAL / MANUEL D'INSTRUCTION /
MANUALE DI ISTRUZIONI / SPIELANLEITUNG
MANUAL DE INSTRUCCIONES

Game Controls



DIRECTIONAL BUTTONS	<i>(Up / Down buttons)</i> Choose your Officer <i>(Left button)</i> Confirm your Officer <i>(Right button)</i> Officer Battle Skills
 L BUTTON	Guard (Press the  button to Guard) Parry (Press the  button while Guarding) Shift Move (Use the analog stick to move while pressing the  button)
ANALOG STICK	Movement
HOME BUTTON	Press this button to end a game.

 BUTTON	Bow Attack (Hold down to raise bow. Aim using the analog stick)
 BUTTON	Charge Attack
 BUTTON	Musou Attack
 BUTTON	Jump
 BUTTON	Normal Attack
SELECT BUTTON	Switch between maps.
START BUTTON	Pause and view information screen.

- * You cannot save a game if you press the HOME button to quit. Be sure to save your game before quitting.
- * Press the START and SELECT buttons simultaneously to return to the title screen from any game mode.

The Battle Screen



- ① Player Information
- ② Officers
- ③ Battle Message
- ④ Experience Points Bonus
- ⑤ Enemy Information
- ⑥ K.O. Count
- ⑦ Troop's Information
- ⑧ Supplies Gauge
- ⑨ Map

* Press the START button to see the Information screen and pause the game.

Player Information



Life Meter

Displays your character's remaining life. When you sustain damage, your life decreases and the bar changes color. If it drops to zero, the game ends.

Stage Experience

Shows character's development level. Defeat enemies and acquire experience points and the number will increase.

Musou Gauge

When full, your character can use a Musou Attack.

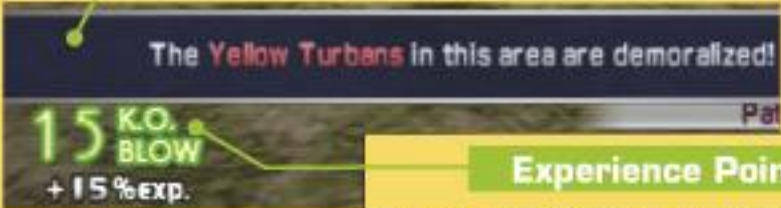


Officers

Shows your army's officers.

Battle Message

Press the START button, open the Information screen, select History and previous battle messages can be viewed.



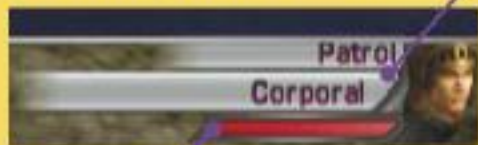
The **Yellow Turbans** in this area are demoralized!

15 KO. BLOW
+15 %exp.

Experience Points Bonus

Get more than 10 combo hits or a high "KO Blow" (critical hit) when defeating an enemy to earn bonus experience points.

Enemy Information



Enemy Information

Displays the name of the enemy soldier / officer, army, and level.

Enemy Life Meter

Shows the remaining life of the enemy you are fighting. Decreases when the enemy takes a hit. When it reaches zero, the enemy is defeated. (In Options, you can turn the meter that appears over the enemy's head on and off).



K.O. Count

Displays the number of enemies defeated.

Troop's Information**Fighting Spirit**

Number decreases by 1 whenever the gauge decreases. When it falls to 0 and the gauge is completely depleted, control of that territory will change hands.



Fighting Spirit Gauge

Will decrease when your own army suffers a defeat. Will increase if reinforcements arrive. Gauge will change colors as it decreases (green > yellow > red).

Morale

Shows your army's morale. Will increase if you win a battle. If your morale is high, it will be to your advantage in battle.



Supplies Gauge

Displays your army's remaining supplies. Gauge decreases as time passes. The game ends if it reaches 0.

Map

Press the SELECT button to toggle between Area and Full Maps.

Area Map**Full Map**

Player's current
position

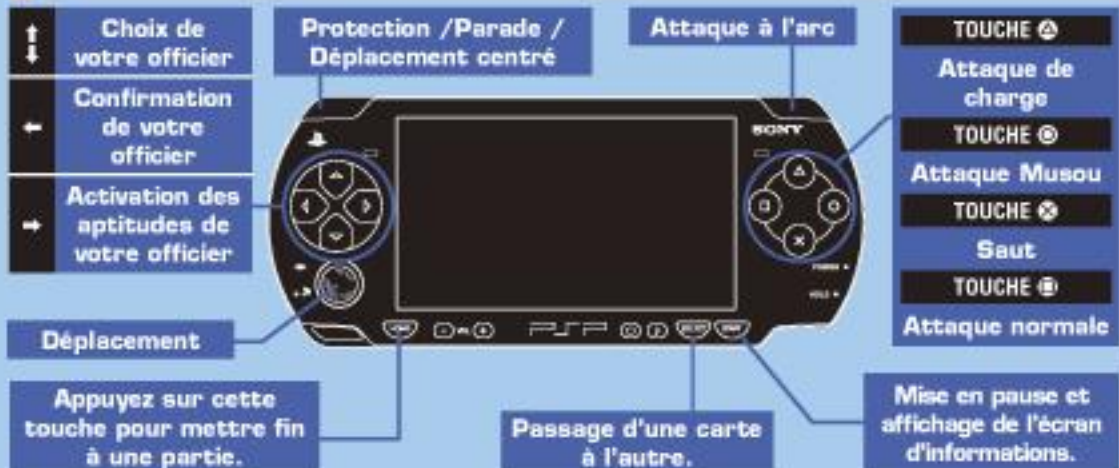


Ally Stronghold
(in Blue)



Enemy Stronghold
(in Red)

Commandes de jeu



TOUCHES DIRECTIONNELLES	<i>(Touche haut/bas)</i> Choix de votre officier <i>(Touche gauche)</i> Confirmation de votre officier <i>(Touche droite)</i> Activation des aptitudes de votre officier
TOUCHE [L]	Protection [Appuyez sur la touche [L] pour vous protéger] Parade [Appuyez sur la touche [L] tout en vous protégeant] Déplacement centré [Maintenez la touche [L] enfoncée tout en vous déplaçant avec le pad analogique.]
PAD ANALOGIQUE	Déplacement
TOUCHE HOME (ACCUEIL)	Appuyez sur cette touche pour mettre fin à une partie.

TOUCHE R	Attaque à l'arc [Maintenez la touche enfoncée pour lever votre arc.]
TOUCHE △	Attaque de charge
TOUCHE ⊙	Attaque Musou
TOUCHE ⊗	Saut
TOUCHE □	Attaque normale
TOUCHE SELECT (SÉLECTION)	Passage d'une carte à l'autre.
TOUCHE START (MISE EN MARCHÉ)	Mise en pause et affichage de l'écran d'informations.

- * Si vous quittez le jeu en appuyant sur la touche HOME (accueil), vous ne pourrez sauvegarder votre partie. Assurez-vous d'avoir sauvegardé votre partie avant de la quitter.
- * Depuis n'importe quel mode de jeu, vous pouvez revenir à l'écran de titre en appuyant simultanément sur les touches START (mise en marche) et SELECT (sélection).

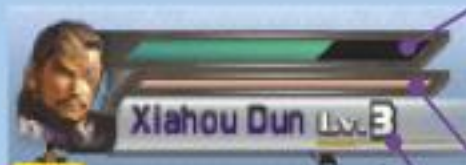
L'écran de bataille



* Appuyez sur la touche START (mise en marche) pour afficher l'écran d'informations et mettre le jeu en pause.

- 1 Informations joueur
- 2 Officier
- 3 Message de bataille
- 4 Bonus de points d'expérience
- 5 Informations ennemi
- 6 Compteur de K.-O.
- 7 Informations sur les troupes
- 8 Jauge d'approvisionnement
- 9 Carte

Informations joueur



Expérience du niveau

Indique le niveau d'expérience du personnage. En battant des ennemis, vous accumulez des points d'expérience et ce chiffre augmente.

Jauge de vie

Affiche le niveau de vie de votre personnage. Lorsque vous subissez des dégâts, le niveau de la jauge diminue et la barre change de couleur. Si elle disparaît totalement, la partie est finie.

Jauge Musou

Lorsque cette jauge est pleine, votre personnage peut lancer une attaque Musou.



Officier

Affiche les officiers de votre armée.

Message de bataille

Pour lire les précédents messages de bataille, appuyez sur la touche START (mise en marche), ouvrez l'écran d'informations et sélectionnez HISTORIQUE.

The **Yellow Turbans** in this area are demoralized!

**15 KO.
BLOW**
+ 15 %exp.

Bonus de points d'expérience

Pour obtenir un bonus, enchaînez plus de 10 coups combos ou un "K.-O. Blow" (coup critique) élevé en combattant un ennemi.

Informations ennemi**Informations sur l'ennemi**

Affiche le nom du soldat ou de l'officier ennemi, son armée et son niveau.

Jauge de vie ennemie

Indique le niveau de vie de l'adversaire que vous affrontez. La jauge diminue lorsque l'ennemi reçoit un coup. Lorsqu'elle tombe à zéro, l'ennemi est vaincu. (Dans OPTIONS, vous pouvez choisir d'activer ou de désactiver la jauge qui apparaît au-dessus de la tête de l'ennemi.)



Compteur de K.-O.

Indique le nombre d'ennemis vaincus.

Informations sur les troupes



3 ———
Xiahou Dun
★★★★

Informations sur vos troupes

0

Informations troupes ennemies

Combativité

Ce chiffre diminue de 1 chaque fois que la jauge baisse. Lorsqu'il tombe à 0 et que la jauge est complètement vide, la troupe concernée perd le contrôle du territoire.



Jauge de combativité

Cette jauge diminue lorsque votre propre armée essuie une défaite. Elle augmente à l'arrivée des renforts. La jauge change de couleur en diminuant (vert > jaune > rouge).

Moral

Indique le moral de votre armée. Augmente lorsque vous remportez une bataille. Si votre moral est élevé, cela vous avantage pendant une bataille.

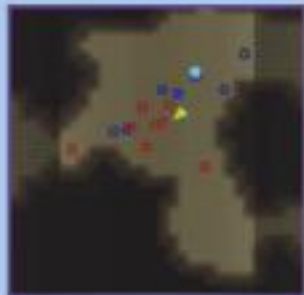


Jauge d'approvisionnement

Indique l'approvisionnement restant de votre armée. Cette jauge diminue petit à petit. Lorsqu'elle tombe à 0, la partie est finie.

Carte

Appuyez sur la touche SELECT (sélection) pour passer de la carte complète à la carte de zone et inversement.

Carte de zone**Carte complète**

Position actuelle du
joueur



Camp principal allié
(en bleu)



Camp principal
ennemi (en rouge)

Controlli di gioco



TASTI DIREZIONALI	<i>(Tasti direzionali ↑, ↓)</i> Scegli il tuo ufficiale <i>(Tasto sinistra)</i> Conferma l'ufficiale <i>(Tasto destra)</i> Imposta le specialità di battaglia dell'ufficiale
TASTO [L]	Guardia (Premi il tasto [L] per metterti in guardia) Parata (Premi il tasto [X] mentre sei in guardia) Movimento laterale (Usa il pad analogico per muoverti mentre tieni premuto il tasto [L])
PAD ANALOGICO	Movimento
TASTO HOME	Premi questo tasto per uscire da una partita

TASTO 	Attacco con l'arco (Tieni premuto per alzare l'arco. Mira usando il pad analogico)
TASTO 	Attacco in carica
TASTO 	Attacco Musou
TASTO 	Salto
TASTO 	Attacco normale
TASTO SELECT	Cambia mappa
TASTO START	Metti in pausa e accedi alla schermata delle informazioni

- * Non è possibile salvare la partita se si preme il tasto HOME per uscire. Assicurati di aver salvato la partita prima di uscire definitivamente dal gioco.
- * In qualsiasi modalità di gioco, per tornare alla schermata dei titoli premi contemporaneamente i tasti START e SELECT.

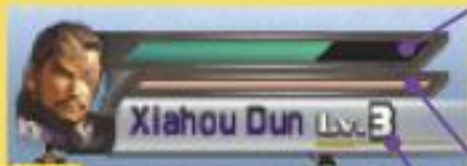
La schermata di battaglia



* Premi il tasto START per visualizzare la schermata informativa e mettere il gioco in pausa.

- ① Informazioni sul giocatore
- ② Ufficiale
- ③ Messaggio di battaglia
- ④ Punti esperienza Bonus
- ⑤ Informazioni sul nemico
- ⑥ Contatore K.O.
- ⑦ Informazioni sulle truppe
- ⑧ Indicatore dei rifornimenti
- ⑨ Mappa

Informazioni sul giocatore



Indicatore di energia

Mostra l'energia del tuo personaggio. Quando subisci danni, l'energia diminuisce e la barra cambia colore. Se l'energia si azzerà il gioco termina.

Esperienza nel livello

Mostra il livello di sviluppo del tuo personaggio. Il numero aumenta sconfiggendo nemici e guadagnando punti esperienza.

Indicatore Musou

Quando è al massimo, il tuo personaggio può usare un attacco Musou.



Ufficiale

Mostra gli ufficiali del tuo esercito.

Messaggio di battaglia

Premi il tasto START, accedi alla schermata informativa e seleziona HISTORY (Progresso) per leggere i messaggi relativi alle battaglie precedenti.

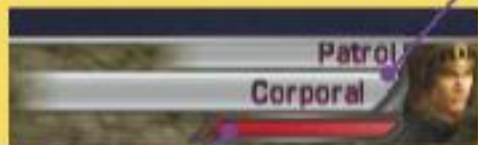


The **Yellow Turbans** in this area are demoralized!

**15 KO.
BLOW**
+ 15 %exp.

Punti esperienza Bonus

Per ottenere un bonus, sconfiggi un nemico con una combinazione di più di 10 colpi o con un "KO Blow" (colpo critico).

Informazioni sul nemico**Informazioni sul nemico**

Mostra il nome del soldato/ufficiale nemico, l'esercito di appartenenza e il livello.

Indicatore di energia del nemico

Mostra l'energia del nemico contro il quale stai combattendo. L'energia diminuisce quando il nemico viene colpito. Quando l'energia si azzerà, il nemico è sconfitto. Nella schermata delle opzioni (OPTIONS) puoi attivare o disattivare l'indicatore che compare sopra la testa del nemico.



Contatore K.O.

Mostra il numero di nemici sconfitti.

Informazioni sulle truppe**Informazioni sulle
truppe****Informazioni sulle
truppe nemiche****Spirito combattivo**

Il numero scende di una unità al diminuire dell'indicatore. Quando arriva a 0 e l'indicatore si è esaurito, il controllo di quel territorio passa in altre mani.



Indicatore dello spirito combattivo

Si abbassa quando la truppa subisce una sconfitta. Si alza se arrivano rinforzi. Quando diminuisce, l'indicatore cambia colore (verde > giallo > rosso).

Morale

Mostra il morale del tuo esercito. Aumenta se vinci una battaglia. Se il tuo morale è alto, sarai avvantaggiato in battaglia.



Indicatore dei rifornimenti

Mostra i rifornimenti a disposizione del tuo esercito. L'indicatore diminuisce col trascorrere del tempo. Se si azzerà, il gioco termina.

Mappa

Premi il tasto SELECT per passare dalla mappa dell'area a quella completa e viceversa.

Mappa dell'area**Mappa completa**

Posizione attuale del
giocatore



Quartier generale
alleato (in blu)



Quartier generale
nemico (in rosso)

Spielsteuerung



RICHTUNGSTASTEN	<i>(Oben-/Unten-Taste ↑, ↓)</i> Offizier wählen <i>(Links-Taste)</i> Offizier bestätigen <i>(Rechts-Taste)</i> Fähigkeit anwenden
 -TASTE	Abwehren (Drücken Sie die  -Taste zum Abwehren) Parieren (Drücken Sie die  -Taste während der Abwehr.) Seitwärtsbewegung (Bewegen das Analog-Pad während Sie die  -Taste gedrückt halten.)
ANALOG-PAD	Bewegung
HOME-TASTE	Drücken Sie diese Taste, um ein Spiel zu beenden.

 -TASTE	Bogenangriff (Halten Sie die  -Taste gedrückt, um den Bogen anzusetzen. Zielen Sie mit dem Analog-Pad.)
 -TASTE	Sturmangriff
 -TASTE	Musou-Angriff
 -TASTE	Springen
 -TASTE	Normaler Angriff
START-TASTE	Das Spiel anhalten und den Informationsbildschirm aufrufen.
SELECT-TASTE	Zwischen Karten hin- und herschalten.

- * Wenn Sie die HOME-Taste drücken, um ein Spiel zu beenden, können Sie das Spiel nicht mehr speichern. Denken Sie daran, das Spiel zu speichern, bevor Sie es beenden.
- * Drücken Sie die Start- und Select-Taste gleichzeitig, um von einem beliebigen Spielmodus zum Titelschirm zurückzukehren.

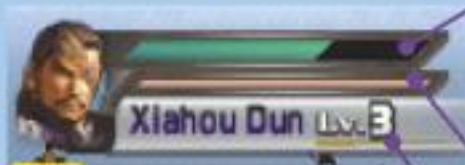
Der Kampfbildschirm



* Drücken Sie die START-Taste, um den Informationsbildschirm aufzurufen und das Spiel anzuhalten.

- 1 Spieler Information
- 2 Offiziere
- 3 Kampfmitteilungen
- 4 Erfahrungspunkte-Bonus
- 5 Information über den Feind
- 6 K.O.-Zähler
- 7 Truppeninformation
- 8 Vorratsanzeige
- 9 Karte

Spieler Information



Lebensanzeige

Hier wird das verbleibende Leben Ihrer Figur angezeigt. Werden Sie verletzt, so verringert sich Ihr Leben, und der Balken ändert seine Farbe. Wenn er auf Null abfällt, ist das Spiel zu Ende.

Abschnittserfahrung

Zeigt die Erfahrungsstufe der Figur an. Diese Zahl erhöht sich, sobald Sie Feinde besiegen und Erfahrungspunkte erhalten.

Musou-Anzeige

Wenn diese Anzeige voll ist, kann Ihre Figur einen Musou-Angriff ausführen.



Offiziere

Hier werden die Offiziere Ihrer Armee angezeigt.

Kampfmitteilungen

Drücken Sie die START-Taste, rufen Sie den Informationsbildschirm auf und wählen Sie LOGBUCH, um sich vorherige Kampfmitteilungen anzeigen zu lassen.

The **Yellow Turbans** in this area are demoralized!

**15 KO.
BLOW**
+ 15 %exp.

Erfahrungspunkte-Bonus

Wenn Sie beim Sieg über einen Feind mehr als 10 Kombo-Treffer oder einen hohen "KO-Schlag" (kritischen Treffer) erzielen, erhalten Sie Bonus-Erfahrungspunkte.

Information über den Feind



Information über den Feind

Hier wird der Name des feindlichen Soldaten/Offiziers, seine Truppe und dessen Stufe angezeigt.

Lebensanzeige des Feindes

Zeigt das verbliebene Leben des Feindes, gegen den Sie gerade kämpfen. Diese Anzeige fällt, wenn der Feind einen Treffer einstecken muss. Wenn sie auf Null geht, ist der Feind besiegt. (Unter OPTIONEN können Sie die Anzeige, die über dem Kopf des Feindes erscheint, aktivieren oder deaktivieren.)



K.O.-Zähler

Hier wird die Anzahl der besiegten Feinde angezeigt.

Truppeninformation



3 —
Xiahou Dun

Informationen zu
Ihrem Heer

0

Information zum
feindlichen Heer

Kampfgeist

Die Zahl verringert sich um 1, sobald die Anzeige fällt. Wenn sie auf 0 geht und die Anzeige vollständig leer ist, geht die Herrschaft über diesen Bereich in andere Hände über.



Kampfgeistanzeige

Diese fällt, sobald Ihre eigene Armee eine Niederlage erleidet. Sie steigt, wenn Verstärkung eintrifft. Die Anzeige ändert die Farbe, während der Kampfgeist abnimmt (grün > gelb > rot).

Moral

Hier wird die Moral Ihrer Armee angezeigt. Sie steigt, wenn Sie eine Schlacht gewinnen. Eine gute Moral ist in der Schlacht von Vorteil.

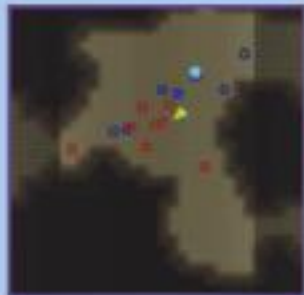


Vorratsanzeige

Hier wird angezeigt, wie viele Vorräte Ihr Heer noch besitzt. Im Laufe der Zeit verringert sich diese Anzeige. Sobald der Wert auf Null fällt, ist das Spiel zu Ende.

Karte

Drücken Sie die SELECT-Taste, um zwischen Bereichs- und Übersichtskarten umzuschalten.

Bereichskarte**Übersichtskarte**

Aktuelle Position
des Spielers



Verbündetes
Hauptquartier
(in Blau)



Feindliches
Hauptquartier
(in Rot)

Controles del juego



BOTONES DE DIRECCIÓN	<i>(Botones de dirección ↑, ↓)</i> Elegir oficial <i>(Botón hacia la izquierda)</i> Confirmar oficial <i>(Botón hacia la derecha)</i> Usar destrezas de combate de un oficial
BOTÓN 	Protegerse (Botón  para protegerse) Rechazar un ataque (Botón  durante protección) Desplazamiento (Pad analógico para moverse y botón  al mismo tiempo)
PAD ANALÓGICO	Movimiento
BOTÓN HOME	Pulsar para terminar la partida

BOTÓN R	Ataque con arco [Mantener pulsado para elevar el arco. Apuntar con el pad analógico]
BOTÓN △	Ataque de carga
BOTÓN ○	Ataque Musou
BOTÓN ×	Salto
BOTÓN □	Ataque normal
BOTÓN START (INICIO)	Detener temporalmente y ver información en pantalla.
BOTÓN SELECT (SELECCIÓN)	Cambiar de mapa.

- * Si pulsas el botón HOME (menú principal) para salir de una partida, no podrás guardarla. Asegúrate de guardar la partida antes de salir.
- * Pulsa simultáneamente los botones START (inicio) y SELECT (selección) para volver a la pantalla de título desde cualquier modo de juego.

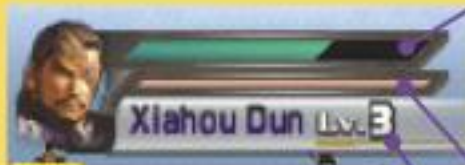
La pantalla de combate



* Pulsa el botón START (inicio) para ver la pantalla de información y detener la partida.

- 1 Información del jugador
- 2 Oficiales
- 3 Mensaje de batalla
- 4 Bonificación de puntos de experiencia
- 5 Información del enemigo
- 6 Contador de bajas
- 7 Información de tropas
- 8 Indicador de suministros
- 9 Mapa

Información del jugador



Indicador de vida

Muestra la vida que le queda al personaje. Cuando recibes daño, tu vida disminuye y la barra cambia de color. Si llega a cero, se termina la partida.

Experiencia en la fase

Muestra el nivel de desarrollo del personaje. Consigue puntos de experiencia derrotando a enemigos y el valor aumentará.

Indicador Musou

Cuando está lleno, el personaje puede usar un ataque Musou.

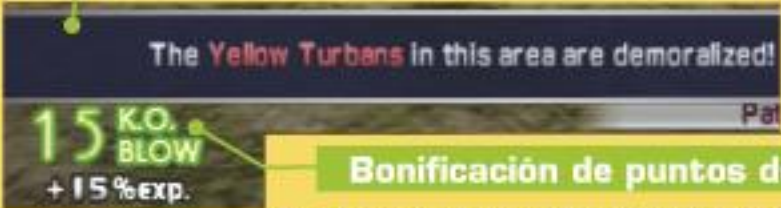


Oficiales

Muestra a los oficiales de tu ejército.

Mensaje de batalla

Pulsa el botón START (inicio), abre la pantalla de información, selecciona HISTORY (historia) y podrás ver los mensajes de batalla anteriores.

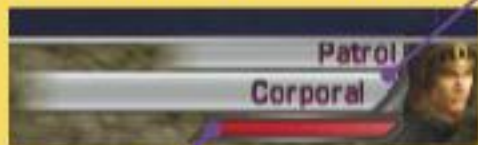


The Yellow Turbans in this area are demoralized!

15 KO.
BLOW
+ 15 %exp.

Bonificación de puntos de experiencia

Para ganar una bonificación tienes que conseguir más de 10 golpes combinados o un "KO Blow" (golpe crítico) alto.

Información del enemigo**Información del enemigo**

Muestra el nombre del soldado u oficial enemigo, el ejército y el nivel.

Indicador de vida del enemigo

Muestra la vida que le queda al enemigo con el que estás luchando. Disminuye cuando el enemigo recibe un impacto. Cuando llega a cero, el enemigo es derrotado. (En la pantalla de OPTIONS (opciones), puedes activar o desactivar el indicador que aparece sobre la cabeza del enemigo).



Contador de bajas

Muestra el número de enemigos derrotados.

Información de tropas



Información de tus
tropas

Información de las
tropas del enemigo

Espíritu de lucha

Cada vez que el indicador decrece, lo hace en 1 unidad. Cuando llega a 0 y está completamente agotado, el control del territorio cambia de manos.



Indicador de espíritu de lucha

Disminuye cuando el ejército sufre una derrota. Aumenta cuando llegan refuerzos. El indicador cambia de color según va disminuyendo (verde > amarillo > rojo).

Moral

Muestra la moral del ejército y aumenta si ganas una batalla. Si la moral es alta, te favorecerá en el combate.



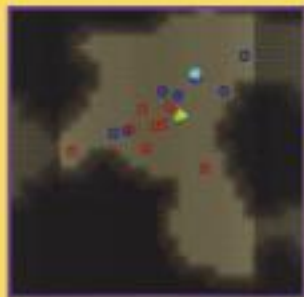
Indicador de suministros

Muestra los suministros que le quedan a tu ejército. El indicador decrece según pasa el tiempo. Si llega a 0, termina la partida.

Mapa

Pulsa el botón SELECT (selección) para alternar entre el mapa de una zona y el mapa completo.

Mapa de una zona



Mapa completo



Posición actual del jugador.



Campamento del aliado (en azul)



Campamento del enemigo (en rojo)

**For more information on this game,
please visit**

<http://www.koei.co.uk/>

